* Op een grote paddenstoel; leg allemaal hoepels neer in de klas en speel dat dit paddenstoelen zijn. Beweeg van de ene naar de andere paddenstoel. Ga op een teken op de paddenstoel zitten en ga heen en weer wippen. Aan het eind zakt iedereen door de paddenstoel.
* De trollen en de kabouters; Tikspel met hindernissen. Leg in het midden van de speelzaal drie matten neer. Op elke mat komt een trol te zitten. De trollen zijn de vijanden van de kabouters. Alle kabouters lopen van de ene kant naar de andere kant van de speelzaal. De trollen mogen de kabouters tikken, dan zijn ze gevangen. De trollen mogen echter niet van de matten af. Welke trol vangt de meeste kabouters?
* Boven op de bergen,li li li li li, daar wonen alle dwergen, li li li li li li.  
  Verander de woorden wonen door: lopen, rennen, springen, huppelen, hinkelen
* Kabouterdans; leg de hoepels in de kring op de grond. Dat zijn de paddenstoelen. Alle kabouters lopen om de paddenstoelen heen. Als de trom gaat, loopt elke kabouter naar een paddenstoel. Er zijn alleen niet genoeg paddenstoelen voor alle kabouters. Die kabouters zonder paddenstoel zijn daarom af.